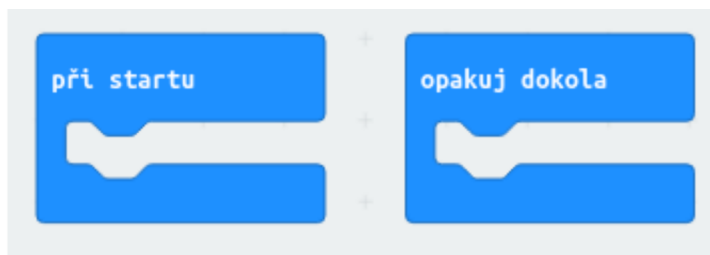


## Roboti v karanténě II.

V minulém zadání jste se seznámili s micro:bitem. Dneska si zkusíte naprogramovat odpočet do výbuchu bomby.

Micro:bit má dva programovací bloky. První se jmenuje **při startu** a druhý **opakuj dokola**.

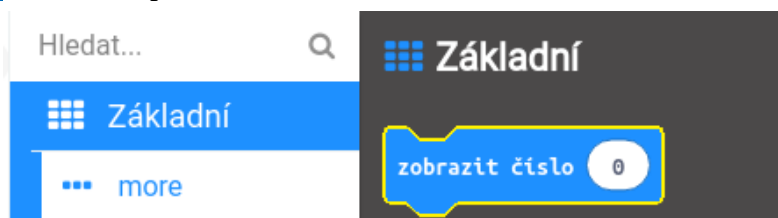


Příkazy, které vložíte do bloku **při startu** se provedou jen jednou, při zapnutí micro:bitu. Příkazy vložené do bloku **opakuj dokola** se provádějí v cyklu (nebo ve smyčce) stále dokolečka, dokud micro:bit nevypnete.

Pokud tedy má odpočet proběhnout jen jednou, do jakého bloku jej umístíte?

Správně, do bloku **při startu** :-)

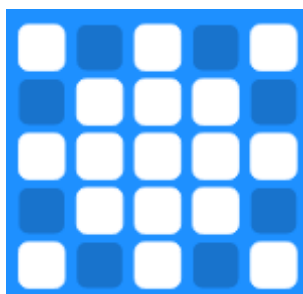
A jak takový odpočet vypadá? Postupně se zobrazují čísla od 9 do 1 a pak to bouchne ;-). Protože zatím neumíme s micro:bit počítat, vyřešíme odpočet jen obyčejným zobrazováním čísel. Podobě jako jste to dělali v minulé hodině s animací obrázku. V menu Základní je jako první blok právě **zobrazit číslo ( 0 )** kam lze napsat číslo, které má micro:bit zobrazit.



A pokud takových bloků vložíte za sebe více, bude po spuštění programu probíhat odpočet :-). Jak easy. Odpočet začnete 9 a končíte 1. Kolik tedy budete potřebovat bloků **zobrazit číslo ( 0 )** ?

Jasně že 9 :-)

A co s tím výbuchem? Jsou dvě možnosti. Buď bomba vybuchne jen jednou, tudíž příkaz pro rozsvícení LEDek jako výbuch



můžete vložit do bloku **při startu** hned za poslední příkaz zobrazující čísla. Nebo může bomba blikat. V tom případě musíte použít blok **opakuj dokola**. Jak zajistíte blikání už nechám na vás. Jen poradím, že je to obyčejná animace, stejná jako v minulé hodině.